

Arquigrafia ^[1]

Título:

Arquigrafia ^[1]

Objetivo:

A Web2.0 favorece o uso de ambientes sociais colaborativos em diversos setores da sociedade. A Rede Social Arquigrafia tem como objetivo o desenvolvimento de um ambiente colaborativo centrado no usuário e na comunidade para a documentação imagética e estudo da arquitetura brasileira, o que pode contribuir com a construção e compartilhamento do conhecimento arquitetônico.

Descrição:

O projeto Arquigrafia é um projeto transdisciplinar que integra três grandes áreas do conhecimento, a saber, arquitetura, design centrado no usuário, vinculado à interação humano-computador e engenharia de software. A aplicação resultante é uma rede social online cujo conteúdo principal é baseado em imagens arquitetônicas. Os três principais pilares de pesquisa que sustentam o desenvolvimento do projeto são:

- 1) Importância da imagem na arquitetura: reflexão crítica contínua acerca da permanência e da transitoriedade dos juízos individuais sobre as representações, e suas interações na configuração de juízos coletivos, sociais e históricos. Juízos estes que, como mostram a história da arte e da arquitetura, resistem, oscilam, alteram-se, e são indistintos e indissociáveis dos movimentos que constituem as dinâmicas características da cultura humana.
- 2) Fatores humanos no desenvolvimento: O Arquigrafia tem como suporte teórico metodológico o campo da Interação Humano- Computador, do Design Centrado no Usuário e do Design Centrado na Comunidade.
- 3) Componentes de software para construção de redes sociais: uma das formas de tratar a necessidade de reuso de software é a componentização. Há muitas características comuns de colaboração entre as aplicações da Web 2.0 como, por exemplo, suporte a comentários. Estas características podem ser analisadas e mapeadas para a construção de componentes. Neste contexto, torna-se propício o uso do modelo 3C de colaboração para classificar esses componentes de acordo com sua função de colaboração (comunicação, coordenação e cooperação).

Característica:

Rede social baseada na Web 2.0 (aplicação web) desenvolvida inicialmente - fase I - em linguagem de programação Java. Servidor de aplicação Java.

Início da pesquisa:

quinta-feira, 1 Janeiro, 2009

Equipe:

Marco Aurélio Gerosa - IME-USP Artur Simões Rozestraten - FAU-USP Fabio Kon - IME-USP Maria Laura Martinez - ECA-USP Ana Paula Oliveira Bertholdo - IME-USP Straus Michalsky Martins - IME-USP

Apoio:

RNP, FAPESP, CAPES

Licença:

GNU Lesser General Public License (LGPL)

Disponível em:

<https://code.google.com/p/gw-arquigrafia/>

Página do Projeto:

<https://code.google.com/p/gw-arquigrafia/> ^[2]

Localização:

CCSL-IME

Categoria(s):

Redes Sociais

Estado:

Ativo

Feeds



Source URL: <http://napsol.icmc.usp.br/pt-br/node/219>

Links:

[1] <http://napsol.icmc.usp.br/pt-br/node/219>

[2] <https://code.google.com/p/gw-arquigrafia/>