

Publicado por Comunicação NAPSoL em ter, 17/03/2015 - 14:16

Arduino Day: evento no ICMC mostrará potencial da ferramenta para inovação e educação ^[1]

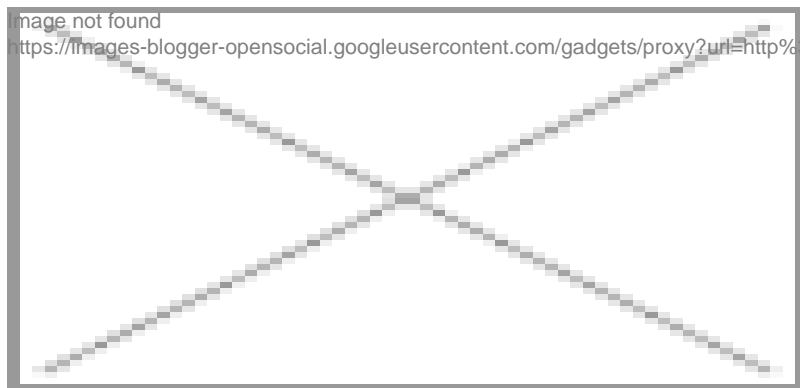
Arduino Day: evento no ICMC mostrará potencial da ferramenta para inovação e educação ^[1]

Iniciativa faz parte de um movimento global destinado a apresentar ideias e projetos que utilizam o Arduino

Um evento mundial para comemorar o aniversário de uma ferramenta aberta e livre para o desenvolvimento de projetos de hardware e software. Este é o *Arduino Day*, que acontecerá em mais de 250 lugares em todo o mundo no próximo dia 28 de março, com o objetivo de compartilhar experiências e apresentar o potencial do Arduino para o desenvolvimento de projetos.

No Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC) da USP, em São Carlos, o evento começará às 9h30, no auditório Fernão Stella de Rodrigues Germano, com a palestra *Invente com o Arduino*, que será ministrada pelo professor Fernando Osório, do ICMC. Às 10h30, haverá apresentações e demonstrações de invenções com a ferramenta. Para encerrar as atividades, às 11 horas, os participantes poderão trocar conhecimentos e experiências durante o momento de interação entre iniciantes, desenvolvedores e experts.

Gratuito, o evento é aberto a todos os interessados. Há 200 vagas disponíveis e, para se inscrever, basta acessar este link: www.icmc.usp.br/e/1c4b0 ^[2]. A iniciativa é apoiada pelo Núcleo de Apoio à Pesquisa em Software Livre (NAPSoL), sediado no ICMC, e pelo Centro de Robótica ^[3] da USP em São Carlos.



Evento acontecerá em mais de 250 lugares em todo o mundo simultaneamente

Liberdade para criar ? Com este encontro, queremos motivar as pessoas que atuam nas áreas de ciências exatas e em outras áreas do conhecimento a inovar, inventar e implementar projetos baseados nessa incrível ferramenta que é o Arduino?, explica Osório. Vamos demonstrar como é fácil desenvolver atividades com o Arduino, valorizando o potencial dessa ferramenta para a inovação e a educação?, completa o professor.

Desenvolvido por uma equipe de pesquisadores na Itália, no *Interaction Design Institute Ivrea*, o Arduino é constituído basicamente por uma placa que permite a automação de projetos eletrônicos e robóticos por profissionais e amadores. A diferença é que, por ser disponibilizada em código aberto, qualquer pessoa pode programar essa placa como desejar por meio da alteração de seu código, sem a necessidade de solicitar permissão previamente. Isso possibilitou a pessoas de todo o mundo criarem seus próprios projetos empregando o Arduino.

Segundo Osório, além de ser amplamente utilizado na área de eletrônica e no desenvolvimento de programas de computador, o Arduino também é famoso por ser usado por artistas e empregado no ensino de ciências e robótica, entre muitas outras áreas. Para ver alguns exemplos de projetos, assista ao vídeo de um dos criadores da ferramenta, Massimo Banzi, disponível em inglês: <https://www.youtube.com/watch?v=UoBUXOOdLXY&t=517> [5]

Texto: Denise Casatti ? Assessoria de Comunicação ICMC/USP

Mais informações

Site do Arduino Day no ICMC: icmc.usp.br/e/0670f

[6] Site mundial do evento: <https://day.arduino.cc/#/>

Seção de eventos do ICMC: (16) 3373.9622

E-mail: eventos@icmc.usp.br [7]

Feeds



Source URL: <http://napsol.icmc.usp.br/pt-br/noticia/arduino-day-evento-no-icmc-mostrara-potencial-da-ferramenta-para-inovacao-e-educacao>

Links:

[1] <http://napsol.icmc.usp.br/pt-br/noticia/arduino-day-evento-no-icmc-mostrara-potencial-da-ferramenta-para-inovacao-e-educacao>

[2] <http://www.icmc.usp.br/e/1c4b0>

[3] <http://www2.eesc.usp.br/crob/>

[4] http://3.bp.blogspot.com/-qTw1_RoNbg0/VQbQnTibGXI/AAAAAAAAADDk/x1Ff4W-uSK8/s1600/mapa_imagem%5B.JPG

[5] <https://www.youtube.com/watch?v=UoBUXOOdLXY&t=517>

[6] <http://www.icmc.usp.br/e/0670f>

[7] <mailto:eventos@icmc.usp.br>