

M emória V irtual

Elisa Yumi Nakagawa

Pedro Anchieta

ICMC - USP

elisa@icmc.usp.br

phanchieta@usp.br

O que é o Memória Virtual?

- Sistema web para catalogação e disseminação de informações sobre acervos históricos.
- É um software livre: GPL
- Inédito até na esfera internacional

Core do Memória Virtual

- PDI (Padrão de Descrição de Informação) para catalogação integrada de:
 - Materiais bibliográficos
 - Documentos de arquivo
 - Objetos de museu
 - Bens arquitetônicos
 - Bens naturais
 - Bens imateriais

Processo de Desenvolvimento

- Gerência de projeto (atividade não trivial)
 - Diversos alunos envolvidos
- Algumas das atividades:
 - Modelagem do sistema
 - Implementação
 - Teste de software
 - Validação com o usuário

Modelagem

- Técnicas:
 - Modelo arquitetural
 - Diagrama de casos de usos
 - Diagrama de sequência
 - Diagrama de classes
 - Diagrama Entidade-Relacionamento

Ambiente de Desenvolvimento

- Uso de ferramentas livres

- Eclipse
- Redmine
- SVN
- Glassfish
- Java EE
- PostgreSQL
- Linux



Principais Funcionalidades

- Controle de acesso
- Gerenciamento de instituições
- Gerenciamento de bens patrimoniais
- Gerenciamento de autoria
- Gerenciamento pelo administrador
- Conexão com outras instituições via web service

Perspectivas de Utilização

- Em qualquer instituição que desejar disponibilizar informações de seus acervos históricos.
- Usos mais recentes e importantes:
 - Museu de Fauna e Flora do ICMC/USP
 - Museu de Computação do ICMC/USP

Conclusão

- Teoria
 - Avançar o estado da arte em Ciência da Informação e Ciências de Computação
- Contribuições
 - Sistema Memória Virtual
- Experimentação
 - Uso do Sistema Memória Virtual

Disponível em:

- Versão 4.0
 - Código fonte e documentação:
 - <http://143.107.231.105/svn/>
- Executável:
 - <http://143.107.183.133:8080/memoriavirtual/login.jsf>